

Die Wichtigsten Regeln

Ich habe hier einige Regeln, welche in der Vergangenheit zu Unklarheiten geführt haben, noch einmal kurz zusammengefasst. Wer Lust hat kann das gesamte Regelwerk durchlesen: Ihr findet es unter dieser Adresse: <http://www.table-soccer.org/rules/documents/ITSFRulesGerman.pdf>

Die Partie

- Eine Partie besteht aus 3 Gewinnsätzen. (Turnier)
- Jedes Spiel geht bis 5 Punkte. Das letzte Spiel (entscheidende) mit 2 Toren Differenz, aber nur bis maximal 8.

Die Auflage des Balls

- Der Ball wird zu Beginn des Spiels, nach einem Tor oder wenn aufgrund eines Regelverstosses entsprechend entschieden wurde, in der Fünferreihe aufgelegt.
- Ball muss stillstehen. Bei der mittleren Spielfigur.
- Vor dem Anspiel muss man fragen, ob der Gegner „fertig“ ist. Dieser hat 3 Sekunden Zeit „Fertig“ zu antworten.
- Danach hat der Ballführende wieder 3 Sekunden Zeit anzuspielen. (Länger=Spiegelverzögerung)
- **Der Spieler muss den Ball innerhalb der 5er-Reihe von einer Figur zu einer anderen Figur spielen. Bevor der Ball dann von dieser anderen Figur aus weitergespielt wird, muss eine Sekunde gewartet werden, der Ball braucht dazu jedoch nicht ruhen.**
- **Nach der ersten Auflage erfolgt die weitere Auflage von der Mannschaft, die den letzten Punkt verloren hat am 5er.**
- Der Ball bleibt danach im Spiel bis er den Tisch verlässt, ein toter Ball ist, ein Time Out genommen wird, oder ein Tor fällt.
- **Wenn der Ball durch die Kraft eines Schusses aus dem Spielfeld fliegt, hat die gegnerische Zweierreihe anspiel!**
- Wenn ein toter Ball zwischen den 5ern liegt, wird wieder auf dem 5er angespielt.
- Wenn ein toter Ball zwischen dem Tor und der Fünferreihe liegt, erhält der am nächsten liegende 2er Anspiel.

Sonstiges

- Die Spieler eines Teams dürfen ihre Position während einer Auszeit, nach erzielten Treffern, zwischen zwei Spielen oder nach einem technischen Foul tauschen
- **Das Rundschlagen der Stangen ist untersagt. Rundschlagen (Kurbeln) wird als Rotation einer Spielfigur um mehr als 360° bevor oder nachdem der Ball getroffen wurde definiert. Beim Ausrechnen der 360° wird die Drehung, die vor dem Treffen des Balles durchgeführt wird, nicht zu der nach dem Schuss hinzu addiert.**
- Rundschlag, der den Ball nicht trifft ist kein Rundschlag!
- Bei einem Rundschlag kann das gegnerische Team bestimmen, ob sie das Spiel von der derzeitigen Position, oder von der 5er-Reihe beginnen wollen

Anschlagen

- **Jedes Bewegen, Schieben oder Anheben des Tisches ist verboten**
- Verstoss gegen diese Regel:
 - Erster und zweiter Verstoß: Der Gegner hat die Wahl, das Spiel von der aktuellen Position fortzuführen oder das Spiel von der Stelle aus, wo der Verstoß passiert ist fortzuführen, oder den Ball neu aufzulegen. Führt das Anschlagen zu einem Ballverlust, darf das Spiel von der betroffenen Stange fortgeführt werden.
 - Weitere Verstöße werden mit einem technischen Foul bestraft

Ablenkung

- **Fünfer laut anschlagen, Sprechen unter Teammitglieder wenn der Ball im Spiel ist**
- Der Ball darf nur geschossen werden, wenn die Hand eine volle Sekunde am Griff ist (loslassen und dann sofort schießen ist Ablenkung!)
- Bewegungen und Geräusche abseits der Stangen an denen der Ball ist sind Ablenkung
- Ein Tor das aufgrund Ablenkung nicht erzielt wurde, wird gezählt
- Strafen: Verwarnung, dann Wahl der Auflageposition, weitere: technisches Foul

Passen/Schiessen

- **Wird der Ball am 5er gestoppt, muss er mindestens 2 Spielfiguren berühren bevor legal gepasst werden kann**
- Wird ein Schuss vom 5er von der eigenen 3er-Stange abgelenkt, ohne ihn zu stoppen, zählt das Tor
- Der Ball darf vor dem Pass von der 5er-Reihe nur 2 mal die Bande berühren, beim dritten mal muss gepasst werden (gilt auch vom 2er auf 5er)
- Verstoss gegen diese Regeln: Gegnerisches Team hat die Wahl ob weiterspielen, oder Wiederauflage des Balles (am 5er)

Technische Fouls

- Bei technischem Foul: Gegnerisches Team erhält einen Schuss vom 3er aufs Tor („Penalty“). Nach dem Schuss wird das Spiel angehalten und nach Regeln weitergespielt. (entweder 2er wenn kein Tor oder 5er bei einem Tor)